

## **TORNEO HEARTHSTONE:HEROES OF WARCRAFT**



**Modalidad del torneo:** Torneo clasificatorio tipo conquista.

**Número Mínimo/Máximo de jugadores:** 6/64.

### **Fases:**

El torneo consta de 2 fases:

- Primer Fase: Tendrá un formato suizo en el que los jugadores irán jugando entre ellos un número de rondas (por definir, según asistentes) las partidas serán al mejor de 3 con 3 clases y 1 baneo de clase.
- Segunda Fase: Los 4 con mejor puntuación en el suizo pasarán a las semifinales/final donde el torneo pasa a mejor de 5 con 4 clases y 1 baneo de clase.

### **Reglas de los jugadores:**

- Se permite la participación en el torneo sólo a personas inscritas al evento.
- Cada jugador representa una única inscripción.
- Todos los jugadores deberán estar presentes al menos 5 minutos antes de la hora de

comienzo de las partidas asignadas.

- Se considerará como juego desleal el comportamiento antideportivo o, en general, perjudicial (ej: gritar, desconexión intencionada), inapropiado y/o acciones no profesionales dirigidas a otro jugador u organizador.
- La penalización será determinada por el coordinador del torneo o coordinadores con potestad de llevar a cabo dicha penalización.
- El torneo se jugará con un formato conquista con un baneo, cada jugador elegirá 4 mazos de clases distintas y no podrá modificarlos una vez iniciado el torneo.
- Será obligatorio enviar una screenshot de los mazos que se van a utilizar durante el torneo (los 4) al menos 1 hora antes del inicio del mismo a través de un formulario, que dispondrá la organización.
- Cada jugador informará a su rival de los tres, o cuatro clases(según la fase) que ha escogido antes del enfrentamiento (no tiene que decir cuál va a utilizar primero, solamente cuales son las cuatro clases escogidas).
- El jugador que esté por encima en el bracket será el primero en decir que clase banea del rival, además de ser el encargado de invitar al duelo.
- En el enfrentamiento, el mazo que resulta victorioso NO se podrá volver a utilizar durante el enfrentamiento, el perdedor podrá elegir entre usar el mismo con el que ha perdido o usar otro de sus mazos no baneados si lo cree conveniente.
- Está prohibido la utilización del chat (o métodos similares) durante los enfrentamientos.
- Se podrán pedir capturas de pantalla con los resultados si fuese necesario.
- La no puntualidad al comienzo del torneo puede descalificar al jugador. Solamente por razones de peso bajo la supervisión del organizador o coordinador que corresponda, se podrá modificar dicho punto excepcionalmente.

## **Inscripción**

- La inscripción se realizará por medio de la página del portal de la Teleco Lan Party: [portal.telecolanparty.org](http://portal.telecolanparty.org). Abierta y libre para todos los participantes de la Teleco Lan Party 10 hasta el máximo de jugadores permitidos.

## **Temporización**

- El tiempo de descanso entre partida y partida será unos 3 minutos como máximo.

## **Premios**

- El jugador ganador del torneo ganará como premio 100€.
- El segundo clasificado recibirá 50€.

**La organización se reserva el derecho a modificar las bases del torneo hasta el comienzo del torneo. Cualquier cambio será notificado a los usuarios y/o participantes.**