



### Descripción de Juego

Modalidad del torneo: Torneo simple clasificatorio

Modo: Partido Rápido

Duración de cada parte: 4 minutos

Plataforma: Consola (PS4)

Número mínimo de equipos: 4

Número máximo de equipos: 64

### Fases

El torneo constará de fases eliminatorias simples. Siempre y cuando se alcance el número máximo de equipos, se comenzará en la eliminatoria 32avos, y se seguirá con 16avos, octavos de final, cuartos de final, semifinales y concluyendo el torneo con la Final.

### Reglas específicas

- Se puede elegir cualquier equipo dentro del juego.
- Una vez comenzado el partido no se puede cambiar de equipo.
- Se dispone de 1 minuto para cambios en el partido.
- Los partidos se realizarán a 8 minutos si no hay prórroga.
- Si hay prórroga se realizará a gol de oro.
- No se puede cambiar el tipo de defensa del partido. Es decir, no se puede utilizar defensa clásica.

### Reglas del jugador

- Cada jugador representa una única inscripción.
- Cualquier jugador que no esté presente al comienzo del enfrentamiento quedará totalmente descalificado. Se recomienda estar 5 minutos antes.
- En caso de solapamiento de horario se debe notificar a la organización inmediatamente, antes del comienzo del encuentro.
- Se considerará como juego desleal el comportamiento antideportivo o, en general, perjudicial (ej: gritar), inapropiado y/o acciones no profesionales dirigidas a otro jugador u organizador.
- La penalización será determinada por el coordinador del torneo o coordinadores con potestad de llevar a cabo dicha penalización.
- El organizador responsable del torneo podrá descalificar a cualquier equipo/usuario si así lo cree conveniente sin posibilidad de readmisión.
- Debe de jugar el número mínimo de equipos para poder llevar a cabo el partido.

### Desconexiones

- Prohibido pausar el juego sin aprobación de un organizador.
- Cualquier desconexión no intencionada de un controlador supondrá la repetición del partido.
- Cualquier desconexión ajena al usuario supondrá la repetición del partido si el organizador principal del torneo así lo cree oportuno.

### Inscripción

La inscripción se realizará por medio de la página web de la Teleco LAN Party:  
[www.telecolanparty.org](http://www.telecolanparty.org)

### Temporización

(Por definir)

### Resultados

Ambas partes son responsables de decir los resultados correctos. El resultado debe ser presentado inmediatamente después de haberse realizado el partido. Si hay desacuerdos, los participantes deben tener capturas de pantalla que verifiquen la partida que ha sido jugada en el horario marcado.

### Premios

- El equipo ganador recibirá **60 €**
- El equipo subcampeón recibirá **30 €**

**IMPORTANTE: LAS BASES PUEDEN SER MODIFICADAS HASTA EL INICIO DEL TORNEO. CUALQUIER MODIFICACIÓN SERÁ INFORMADA**